**Аннотация**
**к рабочим программам предметов**
**комплексной дополнительной общеразвивающей программы**
**«База Рекорд 3»**

***«Робототехника»***

Предмет «Робототехника» предполагает обучение решению задач конструкторского характера, а также программированию, моделированию при использовании на занятиях конструктора LegoMindstormsEV3 и программного обеспечения LegoMindstormsEducationEV3. Использование конструктора LegoMindstormsEV3 позволяет создать уникальную образовательную среду, которая способствует развитию инженерного, конструкторского мышления. В процессе работы с LegoMindstormsEV3 учащиеся приобретают опыт решения типовых задач по конструированию, программированию. Кроме того, работа в команде способствует формированию умения взаимодействовать со сверстниками, формулировать, анализировать, критически оценивать, отстаивать свои идеи.

***«Программирование в среде Scratch»***

В рамках этого предмета учащиеся знакомятся с проектной деятельностью, в рамках изучаемых тем создают и реализуют учебные мини-проекты, результатом реализации которых являются анимированные компьютерные изображения, мини-игры. Особенность среды Scratch, позволяющая создавать анимацию и даже простейшие игры, делает программу практически значимой для современного школьника. Это дает возможность увидеть практическое назначение алгоритмов и программ, что будет способствовать развитию интереса к профессиям, связанным с программированием.